Реализована случайная генерация случайного количества клиентов, имеющих:

1. Имя
2. Фамилия
3. Количество денег
4. Ожидаемое время доставки
5. Пункт отправления
6. Пункт назначения
7. Приоритет выбора транспорта (скорость/цена)

Далее возможно принять решение по каждому клиенту, и автоматического принятия оптимального решения.   
Транспорт имеет:

1. Цена доставки ( $/кг)
2. Время доставки
3. Вероятность попадания в аварию

Далее генерируется погода, в случае плохой погоды клиенту возвращается часть суммы. Если транспорт попадает в аварию клиенту возвращается двойная стоимость перевозки.

В случае отрицательного баланса филиала этот, этот филиал закрывается, транспорт переходит на баланс других филиалов